

#MEIDÄNMERI - TEHTÄVIÄ SUDENPENNUILLE

“Suomen Partiolaisten meripartioryhmä on tuottanut kampanjaa varten Itämeri-aiheisia aktiviteetteja, joiden avulla lisätään lasten ja nuorten tietoisuutta Itämeren tilasta ja keinoista sen suojelemiseksi. Lisäksi aktiviteetit tehtyään saa upean muumiaiheisen kangasmerkin.”

Tehtävien tavoitteet yms. voi lukea tarkemmin [täältä](#). Ohessa yhteen koottuna aktiviteetit, joita voi toteuttaa etäpartion muodossa. Tarkoituksena on, että sudenpennut toteuttaisivat yhden tehtävän jokaisesta “sukelluksesta”. Näistä riittänee tarvittaessa tekemistä useammallekin kokouskerralle.

Huom! Monet aktiviteeteista saattavat vaatia esim. sen, että lapset pääsevät tietokoneelle skype-yhteyttä varten. Johtaja tuntee itse ryhmänsä parhaiten ja näin ollen osaa arvioida parhaiten myös mm. sen, riittääkö ryhmäläisillä keskittymistä skypen välityksellä suoritettaviin tehtäviin vai pitäisikö nämä tehtävät suorittaa jollain muulla tavalla.



SUKELLUS #1 PINTAA PITKIN

MINUN MERENI -MIELIKUVITUSSUKELLUS

Johtaja lukee alla olevan tarinan ääneen sudenpennulle esim. Skypen välityksellä tai lähettämällä ääniviestin/videon itsestään lukemasta tarinaa ryhmän Whatsapp -ryhmään. Ryhmä voi tämän jälkeen yhdessä kuvitella, millaista olisi sukeltaa Muumipeikon tavoin mereen. Mitä meressä näkyy? Mitä kukin haluaisi nähdä?

Kun sudenpennut ovat kertoneet ajatuksiaan, he piirtävät tai tekevät leikekollaasin aiheesta.

Valmiista töistä kannattaa jakaa kuvia lippukunnan sosiaalisessa mediassa aihetunnisteilla #partioscout ja #MEIDÄNMERI.

Tove Jansson kuvaa Muumipeikon ja Nipsun ensikohtaamista meren kanssa kirjassa Muumipeikko ja pyrstötähti.:

– Tiesin laaksosta ja joesta ja vuorista, mutta en tiennyt että meillä on merikin. Katso millaisia aaltoja!

– Ne näyttävät kylmiltä ja vihaisilta, sanoi Nipsu.

– Jos on niiden sisällä niin kastuu, ja jos on niiden päällä niin oksentaa.

– Etkö sinä pidä sukeltamisesta? kysyi Muumipeikko ihmeissään.

– Osaatko sukeltaa silmät auki?

– Osaan mutta en halua, sanoi Nipsu.

Muumipeikko nousi ja lähti kävelemään suoraan merta kohti.

– Tuon teet omalla vastuullasi! kiljui Nipsu.

– Mistä sen tietää, mitä siellä alhaalla näkyy!

Mutta Muumipeikko sukelsi suureen laineeseen, jonka läpi aurinko paistoi suoraan. Ensin hän näki vain vihreitä valokuplia, sitten hiekalla keinuvia levämetsiä. Hiekka oli hienosti laineikasta ja sitä koristivat näkinkengät, jotka olivat sisäpuolelta ruusunpunaisia ja ulkopuolelta valkeita. Ulompana vesi muuttui tummemmaksi, ja sitten oli vain musta aukko, joka johti pohjattomuuteen. Silloin hän kääntyi, ponkaisi pintaan ja purjehti aallon mukana takaisin rantaan.

[Tove Jansson: Muumipeikko ja pyrstötähti 1955, alkuperäisteos 1946]

HAASTATTELU

Sudenpennut haastattelevat huoltajia, isovanhempia tai muuta vanhempaa henkilöä esimerkiksi lippukunnasta.

Onko vesistön ulkonäössä tapahtunut muutoksia heidän elämänsä aikana?

Mitä vesistön äärellä tehtiin haastateltavan lapsuudessa?

Sudenpennut vertailevat haastateltujen kokemuksia omiin kokemuksiinsa. Mitä parannuksia vesistöön liittyen on tapahtunut vuosikymmenten saatossa? Entä mitkä asiat ovat nyt huonommin?

SUKELLUS #2 PINNAN ALLE

MEIDÄN MERI -LAULU

Sudenpennut opettelevat Meidän meri -laulun.

Hannele Huovi ja Soili Perkiö ovat jakaneet sosiaalisessa mediassa nuotit ja sanat. Laulu on vapaasti käytettävissä myös karaokeversiona.

[Meidän meri Youtubessa](#)

[Soili Perkiön ilmoitus Facebookissa](#)

VESISANA-ALIAS

Sudenpennut selittävät vuorotellen vesistöihin ja veteen liittyviä sanoja ja muut koittavat arvata sanaa. Tämän voi toteuttaa esim. skype-puhelussa (jos tarpeeksi kuuntelevainen ryhmä) tai whatsapp-keskustelun välityksellä sekä ääniviestejä että normaaleja viestejä hyödyntämällä.

Ryhmä voi halutessaan pelata vesisana-aliasta myös pienten joukkueiden välisenä kilpailuna.

SUKELLUS #3 POHJAA KOHTI

SPLASH

Sudenpennut pelaavat John Nurmisen Säätiön julkaisemaa [peliä Itämereen vaikuttamisesta](#), jonka avulla on helppo pohtia omien valintojen vaikutusta Itämeren tilaan.

KYMMENEN TAPAA VAIKUTTAA

Johtaja esittelee kymmenen tapaa vaikuttaa Itämereen omilla valinnoilla esim. skypen välityksellä. Apuna voi käyttää #meidänmeri -kampanjan kuvia [kymmenen tapaa vaikuttaa](#).

Sudenpennut laittavat johtajan ehdottamat tavat omasta mielestään tekojen mukaan vaikeusjärjestykseen joko koko ryhmä yhdessä pohtien tai ensin jokainen itsekseen ja lopuksi yhdessä pohtien.

SUKELLUS #4 VAPAASUKELLUS

POSTIKORTTI

[#MEIDÄNMERI -kampanjasivuilta](#) löytyy 10 eri tapaa englannin kielellä osallistua jollakin teolla Itämeren tilan kohentamiseen.

Lauma keskustelee toteutuvatko jo jotkut näistä tavoista esimerkiksi lauman tai lippukunnan retkillä tai jokaisen kotona. Tämän jälkeen sudenpentu valitsee itselleen ja perheelleen sopiva tavan, jonka aikoo seuraavaksi ottaa käyttöön. Sudenpentu tekee itselleen tästä postikortin, jonka tarkoitus on myöhemmin muistuttaa lupauksesta.

Sudenpennut voivat myös ryhmänä kirjoittaa postikortteja/kirjeitä valitsemilleen päättäjille tai muille partiolaisille Itämeren alueella ja lähettää ne heille. Sudenpennut kertovat, mitä luonnonvedet heille merkitsevät ja mitä he toivovat kortin saajalta. Johtajan tehtävänä on kerätä ajatukset loogiseksi kokonaisuudeksi postikortteihin/kirjeisiin.