

## #MEIDÄNMERI - TEHTÄVIÄ SEIKKAILIJOILLE

*“Suomen Partiolaisten meripartioryhmä on tuottanut kampanjaa varten Itämeri-aiheisia aktiviteetteja, joiden avulla lisätään lasten ja nuorten tietoisuutta Itämeren tilasta ja keinoista sen suojelemiseksi. Lisäksi aktiviteetit tehtyään saa upean muumiaiheisen kangasmerkin.”*

Tehtävien tavoitteet yms. voi lukea tarkemmin [täältä](#). Ohessa yhteen koottuna aktiviteetit, joita voi toteuttaa etäpartion muodossa. Tarkoituksena on, että seikkailijat toteuttaisivat yhden tai useamman tehtävän jokaisesta “sukelluksesta”. Näistä riittänee tarvittaessa tekemistä useammallekin kokouskerralle.

Huom! Monet aktiviteeteista saattavat vaatia esim. sen, että lapset pääsevät tietokoneelle skype-yhteyttä varten. Johtaja tuntee itse ryhmänsä parhaiten ja näin ollen osaa arvioida parhaiten myös mm. sen, riittääkö ryhmäläisillä keskittymistä skypen välityksellä suoritettaviin tehtäviin vai pitäisikö nämä tehtävät suorittaa jollain muulla tavalla.



## SUKELLUS #1 PINTAA PITKIN

### ITÄMEREN ASUKKAAT

Seikkailijat tutustuvat Itämeren rannikoiden valtioihin. Seikkailijat voivat harjoitella valtioiden nimiä piirtämällä kotonaan karttoja ja nimeämällä valtiot niihin. Johtaja voi myös käyttää Otavan julkaisemasta [#MEIDÄNMERI -aineistosta](#) löytyvää karttaa.

Seikkailijat voivat suunnata retkelle Itämeren alueen rantakaupunkeihin Googlen karttapalvelun avulla. Mitä yhteistä ja mitä eroa seikkailijat huomaavat omaan kotipaikkakuntaansa verrattuna? Entäpä eri maiden rannikkokaupunkien välillä?

### ITÄMERI SANOMALEHDISSÄ

Seikkailijat keräävät Itämerta käsitteleviä lehtileikkeitä ja tekevät näistä kollaasit. He voivat myös pohtia, miten meren tila vaihtelee.

## **VESISANA-ALIAS**

Seikkailijat selittävät vuorotellen vesistöihin ja veteen liittyviä sanoja ja muut koittavat arvata sanaa. Tämän voi toteuttaa esim. skype-puhelussa tai whatsapp-keskustelun välityksellä sekä ääniviestejä että normaaleja viestejä hyödyntämällä.

Ryhmä voi halutessaan pelata vesisana-aliasta myös pienten joukkueiden välisenä kilpailuna.

## **SUKELLUS #2 PINNAN ALLE**

Ks. jokin tehtävä #MEIDÄNMERI - tehtäviä kaikille ikäkausille -tiedostosta.

## **SUKELLUS #3 POHJAA KOHTI**

### **SPLASH**

Seikkailijat pelaavat John Nurmisen Säätiön julkaisemaa [peliä Itämereen vaikuttamisesta](#), jonka avulla on helppo pohtia omien valintojen vaikutusta Itämeren tilaan. Seikkailija tekee pelin innoittamana muutoksen omassa toiminnassaan tai pyrkii vaikuttamaan kotiväen kulutustottumuksiin.

### **RANTATALKOOT**

*Huom! Vaatii todennäköisesti lapsien vanhemmat mukaan.* Ryhmä järjestää vieraslaji- tai roskatalkoot. Vieraslajitalkoissa kitketään sellaisia kasvilajeja, jotka eivät kuulu Suomen luontoon. Rannoilla kasvavat esimerkiksi kurturuusu, jättipalsami ja lupiini. Kitkemistä ja roskien keruuta varten tarvitaan työhanskoja ja jätessäkkeja. Tehtävien jaossa pitää huomioida mahdolliset allergiat. Seikkailijat valitsevat ranta-alueita, jotka siivoavat roskista. Roskat lajitellaan keräämisen jälkeen ja tutkitaan mitä jätettä löytyi eniten. Seikkailijat pohtivat mistä jätteet ovat peräisin ja miten ne ovat kulkeutuneet rannalle. He yrittävät keksiä keinon vaikuttaa tämän paikan roskaamisen vähentämiseksi. Lopuksi kerätyt roskat kierrätetään oikeaoppisesti.

## SUKELLUS #4 VAPAASUKELLUS

### HAASTAMME ITSEMME

Seikkailija valitsee itselleen ja perheelle sopiva tavan, jonka aikoo seuraavaksi ottaa käyttöön. [#MEIDÄNMERI -kampanjasivuilta](#) löytyy 10 eri tapaa osallistua jollakin teolla Itämeren tilan parantamiseen. Seikkailija tekee itselleen tästä postikortin, jonka tarkoituksena on muistuttaa lupauksesta.

### LIPPUKUNNAN PERHEIDEN HAASTAMINEN

Seikkailijat pohtivat, mitä he itse voivat tehdä Itämeren hyväksi omilla valinnoillaan. Miten esimerkiksi kesäleirishampoon valinta vaikuttaa Itämereen, entäpä soutuveneeseen valinta moottoriveneeseen sijaan? Seikkailijat valmistavat keksimistään ohjeista ja valinnoista julisteita, jotka voi myöhemmin viedä kolon seinälle, tai kirjoittavat ohjeet kesäleirin varustelistan liitteeksi. Ryhmä voi myös suunnitella esimerkiksi yhteisen kesälomahaasteen kaikille lippukunnan postituslistalle oleville.